

# BEWERBUNGSVERFAHREN ZUM WINTERSEMESTER 2022 FÜR DEN BACHELOR-STUDIENGANG ANIMATION AND GAME AN DER HOCHSCHULE DARMSTADT

Für die Zulassung zum Bachelor-Studiengang Animation and Game benötigen Sie eine in Hessen gültige Hochschulzugangsberechtigung (HZB) sowie den Nachweis von Englischkenntnissen auf dem Niveau B2. Eine weitere Zugangsvoraussetzung ist das Bestehen der fachbezogenen künstlerisch-gestalterischen Eignungsprüfung. Die Bewerbung für den Bachelor-Studiengang Animation and Game erfolgt in drei Schritten in einem kontaktlosen Verfahren:

- **SCHRITT 1:** Online Registrierung
- **SCHRITT 2:** Einreichung der formalen Bewerbungsunterlagen
- **SCHRITT 3:** Einreichen des Digitalen Portfolios zur Teilnahme an der Eignungsprüfung

**BEWERBUNGSFRIST: 01.06.2022 um 24 Uhr**

Bis zu diesem Zeitpunkt müssen alle drei Schritte abgeschlossen sein. Bewerbungen, die zum Ablauf der Bewerbungsfrist unvollständig sind, werden vom weiteren Zulassungsverfahren ausgeschlossen.

## SCHRITT 1: ONLINE REGISTRIERUNG

Die Online-Registrierung und das Einrichten Ihres Bewerbungs-Accounts nehmen Sie über die Bewerbungs-Plattform der Hochschule Darmstadt vor unter: [my.h-da.de](https://my.h-da.de). Innerhalb des Registrierungsprozesses müssen Sie einige Angaben zu Ihrer Person sowie zu Ihren Bildungsvoraussetzungen machen. Sie erhalten im Zuge der Registrierung eine individuelle Bewerbungsnummer, die Sie dann später für die Einreichung Ihrer Bewerbungsunterlagen sowie für künftige Online-Abfragen über Ihren Bewerbungsstatus sowie sonstige Kommunikation mit der Hochschule zu Ihrer Bewerbung benötigen. Nachdem Sie Ihren Account eingerichtet haben, können Sie online Ihren Bewerbungsantrag für den Studiengang Animation and Game erstellen. In geführten Schritten müssen Sie weitere für die Bewerbung erforderliche Angaben machen und die formalen Bewerbungsunterlagen hochladen (weitere Informationen hierzu unter Schritt 2). Wenn alle Angaben und Dokumente vorhanden sind, können Sie Ihren Bewerbungsantrag online absenden.

## SCHRITT 2: EINREICHUNG DER FORMALEN BEWERBUNGSUNTERLAGEN

Folgende formale Bewerbungsunterlagen müssen beim Student Service Center der Hochschule Darmstadt in digitaler Form per Upload in den persönlichen [my.h-da.de](https://my.h-da.de) Bewerbungs-Account eingereicht werden:

- 1) Eine in Hessen gültige Hochschulzugangsberechtigung (HZB). Falls Ihnen die HZB zum Zeitpunkt der Bewerbung noch nicht vorliegt, reichen Sie zunächst die letzten beiden Halbjahreszeugnisse ein. Spätestens zur Einschreibung muss jedoch die HZB eingereicht werden. (Dies entfällt, wenn Sie im Rahmen der Online-Registrierung einen Antrag auf Prüfung der herausragenden studiengangsbezogenen künstlerisch-gestalterischen Eignung stellen. Wird diese zuerkannt, sind Sie zum Studium von Animation and Game ohne HZB berechtigt).

2) Nachweis der Englischkenntnisse durch ein B2 Zertifikat, die letzten beiden Englischnoten (mindestens „Befriedigend“) auf dem eingereichten Zeugnis oder eine Bescheinigung der Schule über den B2-Nachweis.

3) Tabellarischer Lebenslauf in englischer Sprache

Neben den üblichen Daten sollten im Lebenslauf zusätzlich folgende Punkte aufgelistet werden:

- künstlerische, musikalische, technische und wissenschaftliche Interessen
- kurze Beschreibung eventueller Erfahrungen und Kompetenzen auf für den Studiengang relevanten Gebieten wie z.B.: Software, Animation, Programmierung, Fotografie/Video
- falls zutreffend: soziales Engagement

4) Motivationsschreiben in englischer Sprache

Das englische Motivationsschreiben sollte einen Umfang von ca. 2.300 Zeichen (inklusive Leerzeichen) haben. WICHTIG: Es sollte zu folgenden vier Punkten Stellung nehmen:

- *Give a brief outline of your experiences so far in the field of animations and games and in which way they influenced your decision to apply for the Animation and Game program.*
- *What are your career goals and in which way do you expect the Animation and Game program will support you in reaching these goals?*
- *Which aspects and features of the Animation and Game program do you consider particularly interesting and relevant?*
- *Name your particular personal strengths, skills and talents which in your opinion qualify you for studying Animation and Game.*

Die unter den Punkten 1-6 aufgelisteten Bewerbungsunterlagen reichen Sie bis zum 01.06.2022 in digitaler Form per Upload ein. Bitte beachten Sie dabei unbedingt:

- Benennen Sie alle Dateien, die Sie hochladen mit Ihrer persönlichen Bewerbernummer, Ihrem Nachnamen sowie einem eindeutigen Dateinamen wie folgt:  
*Bewerbungsnummer\_Nachname\_Dokumentname*
- Stellen Sie sicher, dass die Scans von Dokumenten gut leserlich sind
- Nutzen Sie etablierte Dateiformate (z.B. PDF oder JPG) und stellen Sie sicher, dass sich die Dateien fehlerlos öffnen lassen

Nutzen Sie zum Upload der formalen Bewerbungsunterlagen die für jedes Dokument spezifisch eingerichteten Uploads in Ihrem Bewerbungs-Account unter [my.h-da.de](https://my.h-da.de). Wenn Sie alle formalen Unterlagen in den Account geladen haben und alle erforderlichen Angaben gemacht haben, senden Sie Ihren Bewerbungsantrag online ab. In Schritt 3 reichen Sie dann Ihr digitales Portfolio ein.

Bei Fragen zur formalen Bewerbung oder Problemen mit dem Bewerbungsportal wenden Sie sich bitte an das Student Service Center der Hochschule Darmstadt unter: [eignungspruefung@h-da.de](mailto: eignungspruefung@h-da.de).

### SCHRITT 3: EINREICHUNG DIGITALES PORTFOLIO UND PORTFOLIO-FOMULAR

Zur Teilnahme an der Eignungsprüfung für den Studiengang Animation and Game muss zusätzlich zu den formalen Bewerbungsunterlagen (siehe Schritt 2) ein digitales Portfolio bestehend aus drei Arbeitsproben eingereicht werden. Dies sollten fachbezogene konzeptionell-gestalterische Projekte, wie zum Beispiel: Storyboards, Animatics, Graphic Novels, Character Designs, Environment- oder Game Level-Konzepte, Stopmotion-Animationen, digitale 2D- oder 3D-Animationen, Boardgames, einfache digitale Games oder Game-Prototypen. Eine Arbeitsprobe kann aus mehreren zusammengehörigen Komponenten bestehen. Weitere Informationen zum Portfolio finden Sie auf der Studiengangsw Webseite unter: <https://ag.medien-campus.h-da.de>

Bitte beachten Sie bei der Einreichung der digitalen Arbeitsproben folgende Vorgaben:

- Zusammen mit den Arbeitsproben muss das Portfolio-Formular eingereicht werden. Im Portfolio sind Angaben zu den eingereichten Arbeitsproben zu machen. Es enthält ferner eine Eigenständigkeitserklärung. Sie finden das Portfolio-Formular am Ende dieses Dokuments. Füllen Sie die Angaben im Portfolio-Formular zu allen Arbeitsproben vollständig und in leserlicher Form aus. Datieren und unterschreiben Sie die Eigenständigkeitserklärung am Ende des Formulars.
- Jede eingereichte Datei (inklusive des Portfolioformulars) oder Darteienordner muss mit Ihrer Bewerbernummer, Ihrem Nachnamen sowie mit einem eindeutigen, kurzen Titel wie folgt benannt sein, also:  
*Bewerbungsnummer\_Nachname\_Titelarbeitsprobe*  
*Bewerbungsnummer\_Nachname\_Portfolioformular*
- Stellen Sie sicher, dass die Dateien und Ordner einwandfrei funktionieren und dass es sich um gebräuchliche Dateiformate (z.B. jpg, pdf, mov, mp4) handelt.
- Wenn Sie Games, Game-Prototypen oder VR/XR Anwendungen einreichen, fügen Sie unbedingt ein kurzes, aussagekräftiges Gameplay-, Walkthrough oder Demo-Video hinzu
- Sammeln Sie wenn möglich alle Portfolio-Elemente in einer ZIP-Datei. Diese ZIP-Datei muss unbedingt mit Ihrer Bewerbernummer und Ihrem Nachnamen wie folgt benannt sein:  
*Bewerbungsnummer\_Nachname\_AGPortfolio.zip*
- Falls es Ihnen nicht möglich ist, eine ZIP-Datei zu erstellen, können Sie auch einzelne Dateien hochladen. Achten Sie dabei aber unbedingt auf die korrekte Benennung jeder Datei mit Ihrer Bewerbernummer, Ihrem Nachnamen und Kurztitel der Arbeitsprobe (siehe oben).
- **WICHTIG:** Nicht identifizierbar benannte oder defekte Dateien werden in der Eignungsprüfung nicht berücksichtigt und können zum Ausschluss aus dem Verfahren führen. Auch ein fehlendes oder unvollständiges Portfolioformular bzw. falsche Angaben in diesem können zum Ausschluss aus dem Verfahren führen.

Das digitale Portfolio inklusive Portfolioformular muss bis spätestens zum 01.06.2022 um 24 Uhr per Datenaupload eingereicht werden. Nutzen Sie bitte hierfür folgenden Upload Link mit Passwort:

<https://cloud.h-da.de/index.php/s/wYqPaJ5WtMDdQ7k>

Passwort: EP\_WiSe2022

**B.A. ANIMATION AND GAME | PORTFOLIO FORMULAR – PORTFOLIO FORM | WS 2022-23**

<b>BEWERBUNGSNUMMER APPLICATION NUMBER</b>	
<b>NACHNAME LAST NAME</b>	
<b>VORNAME FIRST NAME</b>	

**PORTFOLIO BESCHREIBUNG | PORTFOLIO SPECIFICATION**

Geben Sie (in Deutsch oder Englisch) eine kurze Beschreibung jeder Arbeitsprobe: Titel, Genre, Format, Entstehungsjahr, genutzte Techniken, Anzahl der eingereichten Bestandteile. Falls die Arbeit in Teamarbeit entstanden ist, spezifizieren Sie eindeutig Ihren eigenen Beitrag. Wenn Sie Elemente Dritter (Bilder, Entwürfe, Assets, 3-D Modelle, Code) verwendet haben, benennen Sie diese eindeutig.

Give a short description (in English or German language) of each submitted work sample, including: title, genre, format, year of production, technologies used, number of components/elements included. In case of team projects clearly identify your personal contribution. If you used third party resources such as artwork, models, assets or code identify these clearly.

	<b>KURZBESCHREIBUNG DER ARBEITSPROBEN SHORT DESCRIPTION OF WORK SAMPLES</b>	<b>EIGENER BEITRAG BZW. ELEMENTE DRITTER CREDITS AND REFERENCES</b>
<b>PROBE SAMPLE 1</b>		
<b>PROBE SAMPLE 2</b>		
<b>PROBE SAMPLE 3</b>		

**BITTE SEITE 2 BEACHTEN! PLEASE CONTINUE ON NEXT PAGE!**

## EIGENHÄNDIGKEITSERKLÄRUNG | DECLARATION OF AUTHORSHIP

Hiermit erkläre ich, dass ich die Arbeitsproben in meinem digitalen Portfolio selbständig angefertigt habe, sofern nicht anders angegeben. Ich habe bei Arbeiten, die in einem Team entstanden sind, meinen eigenen Anteil eindeutig bezeichnet. Ich habe Elemente aus anderen Quellen, die ich für die Erstellung der Arbeitsproben genutzt habe, eindeutig kenntlich gemacht.

I hereby declare that the work samples I submit are my own unaided work. I have identified all elements in the portfolio that result from collaborations with others or that were taken from other sources.

<b>ORT &amp; DATUM   PLACE &amp; DATE</b>	<b>UNTERSCHRIFT   SIGNATURE</b>

## FRAGEBOGEN | QUESTIONNAIRE (FREIWILLIGE ANGABEN | PARTICIPTION IS VOLUNTARY)

**Wie haben Sie vom Bachelor Animation and Game erfahren?  
How did you hear about the Bachelor Animation and Game?**

- Persönliche Empfehlung | Personal recommendation
- Webseite der Hochschule | University website
- Andere Webseite/Other website (bitte nennen/please name): \_\_\_\_\_
- Veranstaltung/Event (bitte nennen/please name): \_\_\_\_\_
- Andere/other (bitte nennen/please name): \_\_\_\_\_