

## BEWERBUNGSVERFAHREN 2020 FÜR DEN BACHELOR-STUDIENGANG ANIMATION AND GAME AN DER HOCHSCHULE DARMSTADT (PRÄSENZFREIES SONDERVERFAHREN WEGEN COVID-19-PANDEMIE)

### ➤ SCHRITT 1: ONLINE REGISTRIERUNG FRIST: 01.06.2020

Die Online-Registrierung nehmen Sie über die Bewerbungs-Webseite der Hochschule Darmstadt vor unter: <https://h-da.de/studium/studienangebot/bewerbung/>. Innerhalb des Registrierungsprozesses müssen Sie einige Angaben zu Ihrer Person sowie zu Ihren Bildungsvoraussetzungen machen. Zum Abschluss der Registrierung erhalten Sie eine individuelle Bewerbernummer, die Sie für die Einreichung Ihrer Bewerbung sowie für spätere Online-Abfragen über Ihren Bewerbungsstatus benötigen. Ferner wird zum Abschluss ein Bewerbungsformular zum Download bereitgestellt, das Sie ausfüllen und unterschreiben müssen.

### ➤ SCHRITT 2: EINSENDEN DER FORMALEN BEWERBUNGSUNTERLAGEN PER E-MAIL FRIST: 01.06.2020

Nach erfolgter Registrierung müssen folgende formale Bewerbungsunterlagen beim Student Service Center der Hochschule Darmstadt in digitaler Form per E-Mail (s.u.) eingereicht werden:

- 1) Vollständig ausgefülltes, unterschriebenes Bewerbungsformular. Dieses wird nach Abschluss der Online-Registrierung zum Download bereitgestellt. Das Bewerbungsformular beinhaltet:
  - a. Angaben zur Person
  - b. Angaben zu den beigefügten Dokumenten
  - c. Angaben zu den eingereichten Arbeitsproben
  - d. Angaben zu früheren Bewerbungen für den Studiengang
- 2) Kopie einer in Hessen gültigen Hochschulzugangsberechtigung (HZB). Falls Ihnen die HZB zum Zeitpunkt der Bewerbung noch nicht vorliegt, reichen Sie Kopien der letzten beiden Halbjahreszeugnisse sowie eine Schulbescheinigung ein. (Dies entfällt, wenn Sie im Rahmen der Online-Registrierung einen Antrag auf Prüfung der herausragenden studiengangsbezogenen künstlerisch-gestalterischen Eignung stellen. Wird diese zuerkannt, sind Sie zum Studium von Animation and Game ohne HZB berechtigt).
- 3) Nachweis der Englischkenntnisse durch ein B2 Zertifikat, die letzten beiden Englischnoten (mindestens „Befriedigend“) auf dem eingereichten Zeugnis, eine Bescheinigung der Schule über den B2-Nachweis, oder vergleichbare Kenntnisse.
- 4) Motivationsschreiben in englischer Sprache  
Das englische Motivationsschreiben sollte einen Umfang von ca. 2.300 Zeichen (inklusive Leerzeichen) haben. WICHTIG: Es sollte zu den Fragen Stellung nehmen, die im Bewerbungsformular aufgelistet sind.

5) Tabellarischer Lebenslauf in englischer Sprache

Neben den üblichen Daten sollten im Lebenslauf zusätzlich folgende Punkte aufgelistet werden:

- künstlerische, musikalische, technische und wissenschaftliche Interessen
- kurze Beschreibung eventueller Erfahrungen und Kompetenzen auf für den Studiengang relevanten Gebieten wie z.B.: Software, Animation, Programmierung, Fotografie/Video
- falls zutreffend: soziales Engagement

6) Einverständniserklärung des/der Erziehungsberechtigten

Falls Sie zum Zeitpunkt der Eignungsprüfung noch nicht volljährig sind, benötigen Sie eine Einverständniserklärung des/der Erziehungsberechtigten zur Teilnahme an der Eignungsprüfung und zum Studium von Animation and Game.

**Die unter den Punkten 1-6 aufgelisteten Bewerbungsunterlagen senden Sie bis zum 01.06.2020 in digitaler Form unter Angabe Ihrer Bewerbernummer und Ihres vollen Namens an folgende E-Mail-Adresse: [ep-ag@h-da.de](mailto:ep-ag@h-da.de)**

➤ **SCHRITT 3:  
EINREICHEN IHRES DIGITALEN PORTFOLIOS FÜR DIE EIGNUNGSPRÜFUNG  
FRIST: 01.06.2020**

Die Eignungsprüfung für den Studiengang Animation and Game wird für das Wintersemester 2020/21 wegen der Covid-19-Pandemie als präsenzfreies Sonderverfahren in Form einer Portfolioprfung durchgeführt.

Zur Teilnahme an der Eignungsprüfung für den Studiengang Animation and Game muss zusätzlich zu den formalen Bewerbungsunterlagen (siehe Schritt 2) ein digitales Portfolio bestehend aus drei Arbeitsproben eingereicht werden. Dies sollten fachbezogene Projekte sein wie zum Beispiel: Storyboards, Animatics, Graphic Novels, Character Designs, Environment- oder Game Level-Konzepte, Stoptrick-Animationen, digitale 2D- oder 3D-Animationen, einfache digitale Games oder Game-Prototypen. Detaillierte Informationen zum Portfolio finden Sie auf der Studiengangswebseite: <https://ag.medien-campus.h-da.de>.

**Bitte beachten Sie bei der Zusammenstellung der digitalen Arbeitsproben folgende Vorgaben:**

- Jede Datei muss mit Ihrer Bewerbernummer, Ihrem Nachnamen sowie mit einem eindeutigen, kurzen Titel benannt sein: *Bewerbernummer.Nachname.Titelarbeitsprobe*
- Stellen Sie sicher, dass die Dateien einwandfrei funktionieren und dass es sich um gebräuchliche Dateiformate handelt.
- Wenn Sie Games oder Game-Prototypen einreichen, fügen Sie unbedingt ein kurzes, aussagekräftiges Gameplay-Video hinzu
- Achten Sie darauf, dass der Gesamtumfang aller eingereichten Daten 1 GB nicht überschreitet

### **Online-Einreichung über Upload-Link:**

Das digitale Portfolio muss bis spätestens zum 01.06.2020 um 12:00h über den bereitgestellten Upload-Link (s.u.) eingereicht werden. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

- Erstellen Sie möglichst eine ZIP-Datei, die alle Portfolio-Elemente enthält
- Diese ZIP-Datei muss unbedingt mit Ihrer Bewerbernummer und Ihrem Nachnamen benannt sein: *Bewerbernummer\_Nachname\_Vorname.zip*
- Falls es Ihnen nicht möglich ist, eine ZIP-Datei zu erstellen, können Sie notfalls auch einzelne Dateien hochladen. Achten Sie dabei aber unbedingt auf die korrekte Benennung jeder Datei mit Ihrer Bewerbernummer, Nachnamen und Kurztitel der Arbeitsprobe (siehe oben).
- **WICHTIG:** Unzureichend benannte oder defekte Dateien führen zum Ausschluss aus dem Verfahren.

**Laden Sie die Zip-Datei (oder die Einzeldateien) über folgenden Link in unser Portfolio-Portal hoch:**

<https://cloud.h-da.de/user/index.php/s/KA Ea9F66pMeaxXE>

Passwort: WiSe2020